

Handleiding bediening scorebord AK 20–299LED WATERPOLO AK 20–399 LED WATERPOLO en WEDSTRIJDZWEMMEN

Deze bedieningsunit heeft de volgende functies

1. Waterpolo
2. Dagtijd en schotklok instelling
3. Wedstrijdzwemmen

1. Waterpolo:

- 1.1 de speeltijd klok staat op aftellen.
- 1.2 instellen van de speeltijd:
druk op knop "klok" en stel tijd in met de cijfertoetsen 0 t/m 9, max. 99 min. 59 sec.
- 1.3 instellen van de periode:
druk op knop "per" daarna "+" knop, waarna een periode wordt bijgeteld. (U kunt ook de cijfertoetsen gebruiken).
- 1.4 instellen van de score:
druk op knop "score thuis" of "score gasten" daarna "+" knop, waarna een punt wordt bijgeteld. (U kunt ook de cijfertoetsen gebruiken).
- 1.5 straf tijden:
straf tijden worden gestart door de straf tijd knoppen boven score thuis of gasten in te drukken. Resetten van de straf tijden d.m.v. knop "reset straf" boven knop "klok".
- 1.6 time outs:
time outs worden gestart door de time out knoppen boven score thuis of gasten in te drukken. De time outs worden weergegeven in oplopende tijd tot 1:00. Een claxonsignaal wordt gegeven bij start van de timeout, na 45 sec en aan het einde van de timeout. Na aflopen van de timeout verschijnt de wedstrijd klok weer in beeld. Deze dient weer gestart te worden met de "start stop" knop.

Het aantal time outs wordt in het display weergegeven. Indien de periode wijzigt, wordt het aantal time outs in het display gereset naar 0.
- 1.7 30 sec.regel:
30 sec.regel wordt bediend door een los bijgeleverde drukknop met aansluitkabel op de bedieningsunit.
- 1.8 claxon signalen.
einde speeltijd automatisch lage toon,
laatste minuut vierde periode hoge toon.
einde 30 seconden lage en hoge toon.

Verder is het mogelijk de lage toon te laten horen door op de knop "claxon" te drukken en de hoge toon door op knop "sign" te drukken.

2. Dagtijd en schotklok instelling.

Na het uitschakelen van de bedieningsunit verschijnt automatisch de "dagtijd" op het scorebord in uren en minuten.

Een lichtgevoelige weerstand in het scorebord schakelt de klok uit als het donker wordt.

Instellen dagtijdklok waterpolo-scorebord.

Dit geldt voor de numerieke scoreborden. Bij score-lichtkranten wordt de dagtijd met de PC software ingesteld.

1. Druk op knop "klok", deze vasthouden en signaalstekker aansluiten.
2. Knop "klok" loslaten en uren instellen door middel van cijfers.
3. Druk op knop "klok" minuten instellen door middel van cijfers.
4. Signaalstekker uittrekken.

Instellen weergave schotklok.

Weergave van schotklok-tijden op de schotklok kan als volgt uitgeschakeld worden:

1. Druk op knop "klok", deze vasthouden en signaalstekker aansluiten.
2. Druk op de bedieningsunit op de 30 seconden knop. In het display wordt nu weergegeven dat de weergave op de schotklok gedoofd is.
3. Signaalstekker uittrekken.

Instellen 30/35 seconden regel.

De 30 seconden klokken tellen standaard af van 30 seconden. Omschakelen naar 35 seconden kan als volgt:

1. Zet de wedstrijdtijd stil en op 00:00.
2. Houdt de 35 seconden reset schakelaar op de satellietunit ingedrukt.
3. Druk de "reset straf" schakelaar in.
4. Laat de 35 seconden schakelaar op de satellietunit los.

Aanvullende Onderdelen

Deze scoreborden kunnen optioneel aangevuld worden met persoonlijke panelen.

Beschrijving bediening scorebord AK 20–399LED / WEDSTRIJDZWEMMEN

Het systeem bestaat uit:

- finish-drukknoppen om tussentijden of eindtijden per baan mee aan te geven
Kleur: rood
- één start/stop drukknop om de wedstrijd te starten of de klok te stoppen
Kleur: groen
- gecombineerde tijdmeetunit / bedieningsunit
- scorebord

De tijdmeetunit en de bedieningsunit zijn in één behuizing gebouwd. In het vervolg zal deze unit aangeduid worden als de bedieningsunit.

De start/stop drukknop en de finish drukkнопpen van de banen zijn tevens op de bedieningsunit aanwezig. Deze hebben dezelfde functie als de losse drukkнопpen.

Functies bedieningsunit:

- reset: wordt gebruikt om de klok te resetten waarna middels de start/stop knop de wedstrijd gestart kan worden. De tijddisplays gaan aan en tonen: 00:00:00.
- start/stop: zelfde functie als de start/stop drukknop
- act1, act2, act3,... instellen in welke banen gezwommen wordt. Het resultaat is zichtbaar in de bovenste regel van het display van de bedieningsunit.
- baan1, baan2, baan3, ... zelfde functie als de finish drukkнопpen
- tot+, tot-: om het af te leggen aantal banen van de wedstrijd met 1 te vermeerderen resp. te verminderen
- klas finish: per baan weergeven van de eindtijden
- klas alles: per baan weergeven van de tussen- en eindtijden
- tweeregelig LCD display om instellingen op af te lezen

Installatie vóór aanvang van de wedstrijd:

De drukkнопpen en de startdrukknop worden op de bedieningsunit aangesloten. Het nummer van de baan van iedere finish drukknop dient overeen te komen met het nummer op de bedieningsunit waarop deze is aangesloten.

De bedieningsunit wordt op het scorebord aangesloten.

Werking tijdens de wedstrijd:

Voor de start van een wedstrijd wordt, door op de reset knop van de bedieningsunit te drukken, de wedstrijd vrijgegeven. Nu kan gestart worden met de startdrukknop.

Tevens kan met de knoppen act1, act2 ...act# op de bediening ingesteld worden welke banen bezet zijn. Dit is zichtbaar in het display van de bedieningsunit. De banen waar niet in gezwommen wordt, moeten worden uitgeschakeld.

De te zwemmen wedstrijdafstand wordt ingevoerd als het totaal aantal banen dat moet worden afgelegd. Dit kan worden ingesteld met de tot+ en tot- toetsen op de bedieningsunit.

Na het indrukken van de startdrukknop geeft de claxon een hoge toon weer en gaat de tijd in de bovenste regel van het scorebord lopen. Tijdens de wedstrijd wordt de wedstrijdtijd in hele seconden weergegeven. Eindtijden worden in honderdsten van seconden weergegeven.

Door nu per afgelegde baan de finishdrukknop in te drukken op het aankomstmoment worden tussentijden in het systeem opgeslagen en op het scorebord weergegeven. Nadat het ingestelde aantal banen is afgelegd worden door indrukken van de finishdrukknoppen de eindtijden in het systeem geregistreerd en op het scorebord weergegeven.

Na indrukken van een finish drukknop is deze gedurende ca. 2 seconden inactief om de kans op foutieve schakelpulsen (bijv. twee aankomstmomenten direct na elkaar) te minimaliseren.

Na de Wedstrijd

Als de wedstrijd voorbij is worden met de knop "klas alles" de tussentijden en eindtijden per baan weergegeven. Met de knop "klas finish" worden alleen de eindtijden per baan weergegeven. De bijbehorende baan wordt in de onderste regel van het scorebord weergegeven. De tussen- en eindtijden worden achtereenvolgens in honderdsten van seconden in de bovenste regel van het scorebord weergegeven; de bijbehorende baan en het aantal afgelegde banen bij bovenstaande tijd wordt in de onderste regel van het scorebord weergegeven.

Deze weergave wordt opgeheven met de reset knop.

Na het uittrekken van de stekker uit de bedieningsunit wordt de dagtijd weergegeven.